

# Übungen zur Vorlesung Algorithmische Bioinformatik

Freie Universität Berlin, WS 2004/05

Utz J. Pape · Ben Rich · Dr. Stefan Röpcke · Prof. Dr. Martin Vingron

**Blatt 0 · Ausgabe am 18.10.2004**

**Abgabe am ... vor Beginn der Vorlesung**

## **Grundsätzliche Anmerkungen zu Programmieraufgaben.**

Bitte beachten Sie bei der Bearbeitung von *jeder* Programmieraufgabe folgende Punkte:

1. Konzentrieren Sie sich bei der Umsetzung auf das Wesentliche (den Algorithmus)! Aber achten Sie auch darauf, dass Sie strukturierten und sinnvoll kommentierten Code schreiben.
2. Die Eingabe liest das Programm aus einer Datei mit dem Namen `input.txt`. Auf der Vorlesungs-Website<sup>1</sup> wird für jede Programmieraufgabe eine beispielhafte Datei zu finden sein.
3. Die Ausgabe des Programms erfolgt auf der Konsole (`<stdout>`).
4. Wenn Sie eigene Klassen erzeugen, kommentieren Sie bitte in ein/zwei Sätzen wofür Sie diese Klassen benötigen bzw. was sie machen.
5. Schicken Sie den Code mit Testläufen an Ben Rich (`rich@mi.fu-berlin.de`) und drucken Sie den Code aus und geben ihn mit den Lösungen zu dem entsprechenden Übungsblatt ab (bitte separat geheftet!).
6. Als Programmiersprachen stehen C/C++, Java, Perl und Python zur Auswahl. Sollten Sie unbedingt eine andere Programmiersprache benutzen wollen, so sprechen Sie dies bitte mit Ben Rich ab.
7. Neben den Standardbibliotheken dürfen keine weiteren Bibliotheken benutzt werden.

---

<sup>1</sup>[lectures.molgen.mpg.de](http://lectures.molgen.mpg.de)